

# AUTOCAD

**DATA INICI:** 20/10/2020

**DATA FINAL:** 19/11/2020

**DURADA:** 30 hores

**HORARI:** Dimarts i dijous de 18 a 21 hores

**PREU:** 100% Subvencionat

**FORMADOR:** Marcel Masnou

**LLOC DE REALITZACIÓ:**

Centre de Formació Pràctica - P.I. Els Dolors, s/n -  
Palau Firal, 08243 Manresa

Tel. 93 875 72 79

A/e: cfp@cfp.cat

## OBJECTIUS GENERALS:

- Identificar les eines de les quals disposa AutoCAD per millorar el disseny assistit per ordinador en 2 dimensions.

## OBJECTIUS ESPECÍFICS:

- Conèixer els detalls de l'eina i totes les seves opcions de funcionament tal com queden descrits en els continguts presentats a continuació.
- Conèixer els mètodes de dibuix assistit per ordinador, gestió de dibuixos, treball amb objectes, ordres de visualització, extracció d'informació, propietats dels objectes, treball amb textos, ombrejat d'àrees, blocs i atributs, referències externes, acotament i impressió.

## ADREÇAT A:

- Treballadors/es ocupats/des.
- Persones en situació de desocupació.

## REQUISITS:

- Coneixements bàsics i/o experiència sobre dibuix lineal en dues dimensions, geometria i interpretació de plànols mecànics.
- Nocions bàsiques d'informàtica.

## PROGRAMA

1.- Introducció a un sistema CAD

1.1.- Interfície de l'aplicació i entorn de treball.

1.2.- Personalització e la barra d'estat

1.3.- Tipus de Fitxers. Fitxer de treball, plantilles i fitxers d'intercanvi.

2.- Procediments per a l'entrada d'ordres

2.1.- Línia de comanament.

2.2.- Comanaments i Variables de sistema

2.3.- Quadres de diàleg

2.4.- Paletes

3.- Utilitats i ordres d'ajuda al dibuix

3.1.- Encuadre

3.2.- Visualització: Zoom, tipus de zoom i

Vistes amb nom.

3.3.- Mètodes de Selecció d'objectes

3.4.- Reixeta, forçar el cursor, Referència a objectes, "Rastreo a Referencia a objetos"

4.- Sistemes de coordenades

4.1.- Símbols del sistema de coordenades

4.2.- Conceptes bàsics: SCU i SCP

4.3.- Coordenades Cartesianes i

Coordenades Polars.

4.4.- Ajudes al dibuix associades amb les coordenades: ORTHO, RASTREO POLAR.

4.5.- Entrada dinàmica de coordenades

5.- Control de capes i tipus de línia

5.1.- Concepte de capa

5.2.- Paràmetres d'una capa: nom, color, tipus de línia, i gruix de línia.

5.3.- Estats d'una capa: activa, desactiva, inutilitzada, reutilitzada, bloquejada i desbloquejada.

5.4.- Filtres de capa: filtre de grup i filtre de propietats

5.5.- Administrador d'estats de capa

5.6.- Tipus de línia i escala de tipus de ràpid

5.7.- Reutilitzar capes: DesignCenter: El contingut intern d'un fitxer dwg.

6.- Ordres de dibuix

6.1.- Ordres bàsiques de dibuix: Línia, Rectangle, Polígon. Cercle, Arc, punt.

6.2.- Dibuix i edició de polilínies 2D. Polilínies amb gruix.

6.3.- Regió i Contorn.

6.4.- Spline.

6.5.- Ombrejat, Degradat i hèlix.

6.6.- Propietats dels objectes, Punts de pinçament i operacions amb entitats.

7.- Ordres d'edició

7.1.- Ordres bàsiques d'edició: esborrar, desplaçar, copiar, desfase i girar.

7.2.- Longitud, retallar, allargar, partir, estirar, escalar, xamfrà i entroncament.

7.3.- Simetria, matriu i descomposar.

7.4.- Dividir i graduar.

7.5.- Ajuntar, partir i Alinear .

8.- Blocs i atributs

8.1.- Avantatges de treballar amb blocs.

8.2.- Creació i inserció simple de blocs.

8.3.- Text i Atributs.

8.4.- Edició de blocs.

8.5.- Exportació de blocs i biblioteques de blocs.

8.6.- Blocs dinàmics.

9.- Acotació

9.1.- Estils de cota. Creació i personalització.

9.2.- Acotació Anotativa.

9.3.- Acotació lineal, alineada, angular, longitud d'arc, radi, diàmetre i coordenada.

9.4.- Acotació continuada i línia de base

9.5.- Comanaments d'edició de cotes

9.6.- Acotació ràpida.

9.7.- Edició dels paràmetres d'una cota.

9.8.- Directriu. Estils de directriu.

10.- Imprimir

10.1.- Presentacions: Configuració i creació.

10.2.- Visualització i impressió: espai model i espai presentació.

10.3.- Creació de finestres en els espais model i paper.

10.4.- Ajustament a escales normatives.

10.5.- Inserció del Caixetí

10.6.- Traçar.